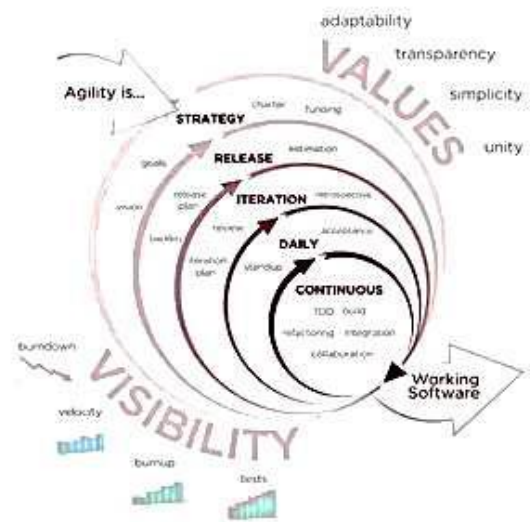


La gestion de projet Agile est un mode de fonctionnement assez récent qui date des années 90. Cette méthode est particulièrement adaptée aux petits projets. Elle est fréquemment utilisée dans les projets informatiques. Elle repose sur les principes suivants :

→ Les principes

- Implication continue du client / usager final (on considère que le client / usager ne sait pas toujours exactement ce qu'il veut dès le début, donc on lui permet de formuler son besoin de manière progressive),
- Itérations rapides, avec des livrables/rendus fréquents, notion de réalisation concrète et de test au plus vite,
- Groupe projet autonome, avec une attention particulière à la motivation (mise en place très fréquente de « stand-up meeting »)
- Gestion des risques en temps réel.



Plus généralement on parle de méthode Agile, parce qu'il s'agit d'être très réactif et très adaptable et donc de pouvoir rapidement revoir l'organisation du projet en fonction de l'évolution du besoin ou de l'environnement.

→ Matérialiser le projet

Pour aider à penser un objectif lointain, mais aussi pour fédérer une équipe autour d'un même objectif, il est important de matérialiser certains éléments du projet :

- Lancement de projet (nom du projet, logo, plaquette de présentation...)
- Montage/conception de projet (croquis, maquette 3D...)
- Déroulement du projet (prototypes, démonstrateurs...)

D'après le cours de Gestion de projet de Rémi Bachelet : gestiondeprojet.pm